Wii™

PokéPark Wii™

La Grande Avventura di Pikachu

MANUALE DI ISTRUZIONI

I manuali associati a questi software sono riproduzioni digitali dei manuali cartacei originali. Alcuni dei contenuti di questi manuali potrebbero risultare inusuali per i giocatori di oggi. Essi potrebbero inoltre contenere riferimenti a funzioni che non possono essere utilizzate in questa versione del gioco oppure informazioni per gli utenti non più valide, come ad esempio garanzie e numeri di telefono o indirizzi del servizio clienti.

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com
Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,
consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:
support.nintendo.com

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software,
visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.
PEGI (Europe): www.pegi.info
USK (Germania): www.usk.de
Classification Operations Branch (Australia): www.classification.gov.au
OFLC (Nuova Zelanda): www.classificationoffice.govt.nz
Russia: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

[0109/ITA/RVL]

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.

Original Nintendo Seal of Quality™

Grazie per aver scelto *PokéPark™ Wii: la grande avventura di Pikachu* per la console Wii™.

ATTENZIONE: leggere attentamente il libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza allegato a questo prodotto prima di utilizzare la console, un disco o un accessorio Nintendo®. Il libretto contiene informazioni importanti per la sicurezza.

Per sfruttare al massimo le potenzialità di questo gioco, leggere attentamente e completamente il presente manuale di istruzioni, che contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni. Conservare questo manuale come riferimento.

1

Supporta 50Hz 60Hz

QUESTO GIOCO SUPPORTA LE MODALITÀ 50Hz (576i) E 60Hz (480i).

Supporta EDTV/HDTV

IMPORTANTE NOTA LEGALE

QUESTO GIOCO NINTENDO È ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO CON DISPOSITIVI LEGALI. L'USO DI UN DISPOSITIVO ILLEGALE RENDERÀ NULLA LA GARANZIA DEL PRODOTTO NINTENDO. ESEGUIRE UNA COPIA DI QUALSIASI GIOCO NINTENDO È ILLEGALE E SEVERAMENTE VIETATO DALLE LEGGI NAZIONALI E INTERNAZIONALI SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE.

The Pokémon Company

Nintendo

© 2010 Pokémon. © 1995–2010 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by Creatures Inc.
TM, ®, and the Wii logo are trademarks of Nintendo.
© 2010 Nintendo.

Benvenuti al PokéPark!

Indice

Cos'è il PokéPark? 2
Zone e mastrizona 4
Comandi di base 6
Come iniziare 7
Menu principale 12
Schermo di gioco 14
Taccuino PokéPark 16
Pokémon e gare 18
Supergiochi 20
Password 22

NOTA: questo gioco non può comunicare con altri giochi Pokémon™ o con altre copie di questo stesso titolo.

Aggiornamento del menu Wii

La prima volta che inserisci il disco nella console Wii™, viene verificato se nella console è presente la versione più recente del **menu Wii**. Nel caso sia necessario un aggiornamento, verrà visualizzato lo **schermo aggiornamento menu Wii** e dovrai selezionare OK per proseguire. Ricorda che il **menu Wii** deve essere aggiornato per poter avviare il disco.

Quando viene eseguito l'aggiornamento del **menu Wii**, c'è la possibilità che eventuali modifiche software o hardware non autorizzate vengano individuate e che i contenuti non autorizzati vengano cancellati: ciò potrebbe provocare il blocco immediato o ritardato della console. La mancata esecuzione dell'aggiornamento potrebbe causare problemi di utilizzo a questo e ad altri giochi futuri. Nintendo non può garantire che i software o gli accessori non autorizzati funzionino ancora dopo aver eseguito questo o futuri aggiornamenti del **menu Wii**.

Cos'è il PokéPark?

In un luogo lontano, esiste un posto chiamato PokéPark, immerso tra le meraviglie della natura.

Questo territorio era tanto tempo fa abitato da umani che vi costruirono case, miniere e altri edifici, per poi abbandonarlo senza un motivo apparente...

Senza umani in giro, il PokéPark si trasformò a poco a poco in un enorme parco dei divertimenti per i Pokémon. È trascorso molto tempo da allora e oggi boschi, spiagge, caverne e persino tutte le cose costruite dall'uomo, come il vagoncino e la casa della Tenuta, sono diventati spunti di gioco.

Alcuni Pokémon hanno inventato dei giochi organizzati chiamati Supergiochi che hanno col tempo attratto molti altri Pokémon fino a trasformare l'intero PokéPark in un luogo assai animato.

Il PokéPark si divide in varie zone, ognuna caratterizzata da un'ambientazione diversa. I mastrizona vegliano sui Pokémon di ciascuna zona e gestiscono i Supergiochi.

Al centro del parco c'è la piazza del PokéPark, un luogo in cui si trovano i cancelli per accedere alle varie zone. Si parla anche di rovine fluttuanti nel cielo, ma solo nelle leggende... I Pokémon chiamano quel luogo l'Oasi celeste, ma nessuno sa se questo luogo esista veramente.

Vivi una grande avventura e fai tanti nuovi amici nei panni di Pikachu!

Il PokéPark è in pericolo!

I guai sono cominciati quando i mastrizona hanno chiuso i cancelli nella piazza del PokéPark e hanno vietato ai Pokémon di prendere parte ai Supergiochi.

In seguito a questo divieto, molti Pokémon hanno deciso di lasciare il PokéPark oppure sono diventati meno amichevoli. L'atmosfera non è più frizzante come un tempo da queste parti.

Il Pokémon più preoccupato per la situazione è Mew, che abita sull'Oasi celeste (a quanto pare dunque esiste davvero!).

L'Oasi celeste fluttua nel cielo grazie al potere di un enorme cristallo chiamato Prisma celeste, la cui sorgente di energia sono l'amicizia e la felicità di tutti i Pokémon del PokéPark.

Se i Pokémon nel PokéPark continueranno a non andare d'accordo, il Prisma celeste esaurirà il suo potere del tutto e l'Oasi celeste precipiterà sul parco.

Mew chiede l'aiuto di Pokémon speciali che amano giocare in compagnia sperando che possano fare amicizia con tutti e riportare la serenità nel parco. I Pokémon scelti da Mew sono Pikachu, Chikorita, Piplup e Charmander.

Pikachu, insieme ai suoi tre amici, è arrivato al PokéPark attraverso il tunnel dell'oblio. La tua avventura comincia qui!

Gioca ad acchiapparello, affronta le sfide e altro ancora per fare amicizia con tanti Pokémon che ti aiuteranno a completare i Supergiochi. Più giochi, più attirerai altri Pokémon con l'allegria del divertimento.

Raccogli tutti i frammenti del Prisma celeste e unisci i Pokémon del PokéPark!

Zone e mastrizona

Presentazione di zone e mastrizona del PokéPark.

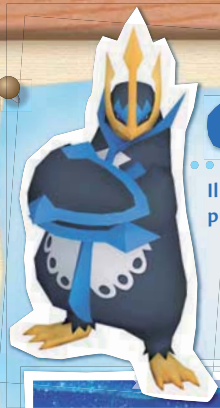
Venusaur

Il mastrizona del Bosco. Di animo gentile e premuroso.

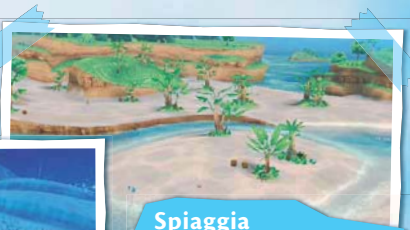
Bosco
Un'area ricca di vegetazione.

Supergiochi:
Scatto lampo di Bulbasaur
Liana salterina di Venusaur

Empoleon

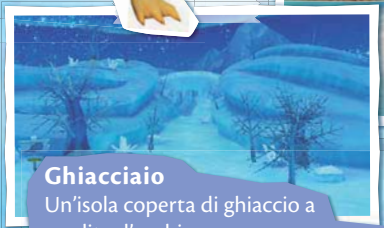


Il mastrizona della Spiaggia e del Ghiacciaio. Niente può piegare il suo Cuoredacciaio.



Spiaggia
Un angolo di sole e acqua cristallina.

Supergiochi:
Circuito ad anelli di Pelipper
Scivolacqua di Gyarados



Ghiacciaio
Un'isola coperta di ghiaccio a perdita d'occhio.

Supergiochi: Scivolaneve di Empoleon

Blaziken

Il mastrizona della Miniera e del Cratere. Si allena duramente per fronteggiare i pericoli che minacciano il PokéPark.

Cratere
Una zona vulcanica.

Supergiochi:
Vorticofiamma di Rhyperior
Squassaroccia di Blaziken

Miniera
Un tunnel sotterraneo scavato in una montagna.

Supergiochi:
Sfondapannello di Bastiodon

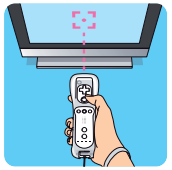
COMANDI DI BASE

Per giocare a *PokéPark™ Wii: la grande avventura di Pikachu* ti servirà un telecomando Wii (il Nunchuk™ non viene utilizzato in questo gioco).

- Durante il gioco, afferra il telecomando Wii alle estremità. Tuttavia, per alcuni Supergiochi ti sarà chiesto di puntarlo verso lo schermo.
- Scuoti il telecomando Wii in alto e in basso durante le sfide per usare la mossa Codacciaio. Pikachu imparerà questa mossa nel corso delle sue avventure.

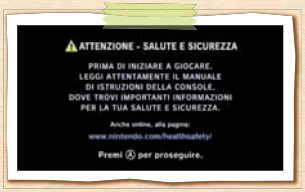
Puntare

Se punti il telecomando Wii verso lo schermo e premi B, cambierai la visuale secondo la soggettiva di Pikachu. Pikachu guarderà nella direzione in cui stai puntando il telecomando Wii finché non punti fuori dallo schermo e premi B, facendo così ritornare la visuale di prima.



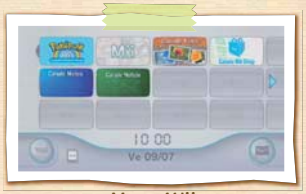
COME INIZIARE

❶ Inserisci il disco di *PokéPark Wii: la grande avventura di Pikachu* nello slot disco della console Wii. La console si accenderà e apparirà lo **schermo salute e sicurezza** mostrato qui a destra. Dopo aver letto attentamente, premi Ⓐ per proseguire. Lo **schermo salute e sicurezza** appare anche se inserisci il disco dopo aver acceso la console Wii.



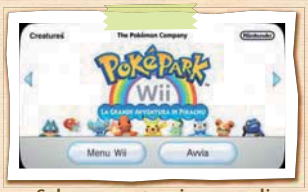
❷ Punta il telecomando Wii verso il Canale Disco nel **menu Wii** e premi Ⓐ.

NOTA: per gli aggiornamenti della console Wii, consulta la pagina dell'indice.



Menu Wii

❸ Apparirà lo **schermo anteprima canali**. Punta il telecomando Wii verso AVVIA e premi Ⓐ.



Schermo anteprima canali

❹ Quando appare lo **schermo informazioni laccetto**, controlla di avere assicurato correttamente il laccetto al polso e premi Ⓐ.

Schermo informazioni laccetto

❺ Accederai allo **schermo del titolo**. In questo gioco il telecomando Wii dovrà essere per lo più afferrato alle estremità.

Schermo del titolo

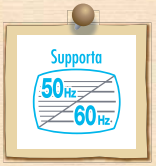
Gioco multilingue

Il titolo presente sul disco è differente dal titolo italiano perché questo disco è commercializzato in tutta Europa. Buon divertimento con il tuo nuovo software.

Scelta della lingua

La lingua del gioco dipende da quella impostata nella console Wii. In questo gioco puoi scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Wii è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del gioco. Se, invece, è impostata su una lingua differente, la lingua del gioco sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua del gioco modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni a riguardo, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Modalità 60Hz (480i)



Molte persone non conoscono la differenza tra 50Hz e 60Hz, ma poiché la maggior parte dei televisori più recenti supporta i 60Hz, vale sicuramente la pena di scoprire se il tuo televisore è compatibile o meno. In parole povere, Hz (Hertz) è l'unità di misura correlata al numero di frame per secondo (fps) che appaiono a schermo.

50Hz producono 25 fps mentre 60Hz circa 30 fps. La differenza potrebbe sembrare minima, ma l'aumento della qualità dell'immagine nel passaggio da 25 a circa 30 fps è piuttosto evidente a schermo. Grazie ai 60Hz otterrai immagini ancora più fluide, minore sfarfallio e velocità ottimale, per una perfetta esperienza di gioco.

La modalità di default della console Wii è 50Hz (576i). Per attivare la modalità 60Hz (480i), seleziona questo TIPO DI TV nelle impostazioni della console Wii. Tuttavia, alcuni televisori, in particolare i modelli più vecchi, non supportano tale modalità. Di conseguenza, alcuni giocatori potrebbero riscontrare delle difficoltà nel visualizzare il gioco. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità 60Hz (480i), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice.

Se, dopo aver impostato la modalità 60Hz (480i), lo schermo dovesse apparire nero o presentare immagini distorte, è probabile che l'apparecchio TV non supporti la modalità 60Hz (480i). Per tornare alle impostazioni di default, premi RESET sulla console Wii tenendo premuto ✣ verso il basso. La console Wii si riavvierà in modalità 50Hz (576i). Per maggiori informazioni su come impostare il tipo di TV, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Inoltre, collegando il cavo RGB per Wii (RVL-013) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso RGB e della modalità 60Hz (480i) (compatibilità PAL60), o il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso Component, puoi ottenere immagini estremamente nitide.

Modalità EDTV/HDTV (480p) – Scansione progressiva

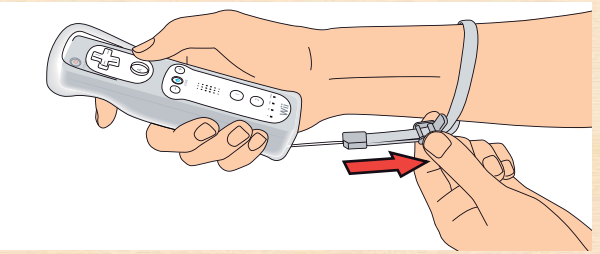
EDTV/HDTV (480p) è una modalità video a scansione progressiva, che permette di godere della migliore qualità grafica possibile. Ciò si traduce in immagini estremamente nitide, velocità ottimale e sfarfallio ridotto al minimo, per una perfetta esperienza di gioco. Nintendo desidera che gli utenti usufruiscano dei suoi prodotti nelle migliori condizioni.

È possibile, tuttavia, che questa modalità non sia utilizzabile: ciò potrebbe dipendere dal televisore o dal cavo. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità EDTV/HDTV (480p) (scansione progressiva), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice. Prima di attivare questa modalità, assicurati di usare il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) e che la modalità progressiva sia attivata sul tuo televisore.

La modalità di default della console Wii è 50Hz (576i). Per attivare la modalità EDTV/HDTV (480p), seleziona questo TIPO DI TV nelle impostazioni della console Wii. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Avvertenza – Utilizza il laccetto per telecomando Wii

Infila la mano nel laccetto per telecomando Wii e afferra saldamente il telecomando Wii. Fai scorrere il passante fino a quando la mano non può più scivolare fuori dal laccetto. Non stringere eccessivamente il passante, ma solo quanto basta per far in modo che il laccetto resti in posizione senza però risultare scomodo.



AVVERTENZA: impugna sempre saldamente il telecomando Wii. Usa sempre il guscio protettivo per telecomando Wii (RVL-022) e il laccetto per telecomando Wii al fine di evitare che il telecomando venga scagliato accidentalmente e, quindi, che esso subisca danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze. Il guscio protettivo per telecomando Wii fornisce una protezione al telecomando Wii nel caso questo venga accidentalmente scagliato o fatto cadere durante il gioco. Assicurati che ci sia sufficiente spazio fra te e le persone e gli oggetti che si trovano nelle vicinanze quando usi un gioco per Wii. Se ti accorgi di avere le mani sudate o bagnate, interrompi il gioco e asciugale. Il telecomando Wii risponde alle minime sollecitazioni: evita di eseguire movimenti eccessivi, violenti o troppo rapidi e ampi.

ATTENZIONE: la console Wii non è adatta ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Il laccetto per telecomando Wii potrebbe attorcigliarsi intorno al collo.

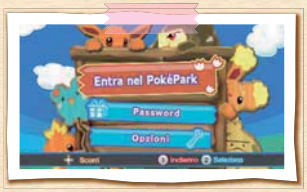
MENU PRINCIPALE

Premi Ⓐ nello **schermo del titolo** per visualizzare il **menu principale**.

Nuova partita

Per iniziare una nuova partita, seleziona INIZIA UNA NUOVA PARTITA. Scorri le immagini di Pikachu rappresentanti le partite salvate con ✣, quindi premi Ⓐ per confermare la tua scelta.

Seleziona SÌ, e vedrai lo schermo a destra. Seleziona ENTRA NEL POKÉPARK e premi Ⓐ per iniziare la partita.



Partite (da 1 a 4)

Puoi creare fino a quattro partite. Seleziona la partita che vuoi giocare e premi Ⓐ puntando su ENTRA NEL POKÉPARK per riprendere il gioco dall'entrata della zona in cui hai salvato l'ultima volta.

NOTA: le partite non possono essere copiate.

Salvare una partita

Seleziona SALVA LA PARTITA (vedi p. 17) per salvare i progressi della tua avventura. Ti serviranno almeno 95 blocchi liberi nella memoria della console Wii.

Non premere il pulsante POWER o il pulsante RESET durante il salvataggio.

Per maggiori informazioni su come cancellare dati dalla memoria della console Wii, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

ATTENZIONE: cancellare dati dalla memoria della console Wii causerà anche la perdita delle partite salvate. Questi dati non potranno essere recuperati.

• Password

Inserisci una password (vedi p. 22) per ottenere i giocattoli di Pikachu o per fare comparire nuovi Pokémon nel gioco.

• Opzioni

CAMBIA L'IMMAGINE

Cambia l'immagine di Pikachu che rappresenta la partita salvata. Non puoi scegliere la stessa immagine per più di un salvataggio.

VELOCITÀ TESTO

Seleziona tra due velocità di visualizzazione del testo: NORMALE o VELOCE.

FUNZIONE RUMBLE

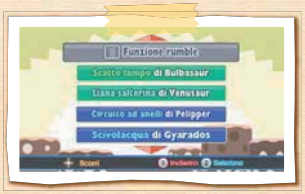
Attiva o disattiva la funzione rumble.

CANCELLA PARTITA

Cancella il salvataggio selezionato.

NOTA: i salvataggi cancellati non possono essere ripristinati.

Parco Supergiochi



Gioca a volontà ai Supergiochi sbloccati in qualunque partita (salvataggi da 1 a 4). Ogni Pokémon con cui hai fatto amicizia in una qualunque delle partite salvate può partecipare ai Supergiochi.

- I record stabiliti nel Parco Supergiochi sono separati dai record stabiliti nel corso delle avventure e non possono essere cancellati.

  Ricorda: se cancelli i dati dalla memoria della console Wii, saranno cancellati tutti i dati, incluse le partite salvate.
- Non puoi scattare foto (vedi p. 15) nel Parco Supergiochi.

SCHERMO DI GIOCO

Pokémon

Sullo schermo comparirà Ⓐ Parla quando Pikachu si avvicina a un Pokémon. Premi Ⓐ per parlare con quel Pokémon. L'icona compare quando un Pokémon ha qualcosa di importante da dire.

Cartelli

Quando ti avvicini a un cartello, vedrai comparire Ⓐ Esamina. Premi Ⓐ per leggere ciò che c'è scritto. Puoi anche esaminare altri oggetti allo stesso modo.

Casse

Sfascia le casse effettuando uno sprint o colpendole con Codacciaio. A volte contengono bacche da raccogliere o altro.

• Bacche

Nel PokéPark, le bacche sono usate per partecipare a eventi o pagare i potenziamenti per Pikachu. Puoi ricevere bacche vincendo alle gare o vincendo i bonus dei Supergiochi. Cerca di raccoglierne tantissime!

Mappa

Questa è la mappa della zona in cui attualmente Pikachu sta giocando.

NOTA: premi B e ⊕ insieme per nascondere o mostrare la mappa.

La piazza del PokéPark

Procedi nella tua avventura e a un certo punto potrai accedere alla piazza del PokéPark. Qui troverai dei Pokémon che possono allenare Pikachu in cambio di bacche. Un po' alla volta appariranno dei Pokémon che si offriranno di aumentare la potenza del tuo Fulmine o aumentare la velocità massima del tuo sprint.

Il servizio di trasporto di Drifblim

Drifblim ti offrirà un passaggio verso zone che hai già visitato in cambio di bacche. Esamina la fermata Drifblim in ogni zona per chiamarlo e farti portare dove vuoi.

Mostra fotografica di Misdreavus

Puoi scattare foto nel corso delle tue avventure! Per prima cosa, procurati le pellicole. Puoi averne fino a 30 scambiando 100 bacche nel **Menu Cambia pellicola**. Poi premi ⊖ per scattare una foto mentre stai giocando nelle zone o nei Supergiochi. Puoi conservare le 30 foto più recenti, e salvare le altre su una scheda SD (venduta separatamente).

Per proteggere le foto da una sovrascrittura involontaria, seleziona PROTEGGI FOTO dal menu SCEGLI FOTO. L'icona comparirà sulle foto che non vuoi cancellare. Se vorrai cancellarle in seguito, dovrai selezionare RIMUOVI PROTEZIONE.

Salvare le foto nella scheda SD

Scegli una foto da SCEGLI FOTO, apri il menu con Ⓐ, scegli SALVA e conferma con SÌ per salvare la foto nella scheda SD. Per salvare tutte le foto nella scheda SD seleziona SALVA TUTTO. Per cancellare dalla memoria della console Wii tutte le foto non protette, seleziona CANCELLA TUTTO. Per cancellarle dalla scheda SD seleziona invece CANCELLA DA SCHEDA SD.

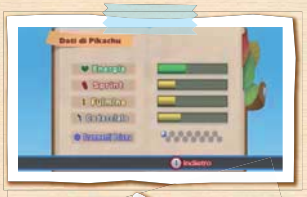
- I dati nella scheda SD non possono essere visualizzati nel gioco.
- The Pokémon Company e ogni avente diritto detengono i diritti delle foto scattate. Sei pregato di utilizzarle nei limiti previsti dalla legge.

Taccuino PokéPark

All'inizio delle sue avventure, Pikachu riceve il taccuino PokéPark da Chatot. Premi ⊕ per aprirlo. Ricorda che puoi farlo solo all'interno del PokéPark; non puoi accedervi dai Supergiochi.

Dati di Pikachu

In questo schermo puoi controllare le informazioni su quanto è forte Pikachu in battaglia e su quanti frammenti di Prisma celeste hai raccolto.



- Energia di Pikachu nelle sfide
- Velocità di sprint di Pikachu
- Potenza del Fulmine
- Potenza di Codacciaio
- Frammenti di Prisma celeste raccolti

Amici di Pikachu

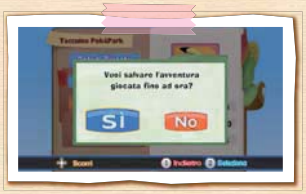
Questa è la lista di Pokémon con cui hai fatto amicizia finora. Sono ordinati per numero. Premi Ⓐ per ordinarli alfabeticamente, e premi di nuovo lo stesso pulsante per ripristinare l'ordine numerico.

Seleziona un Pokémon e premi ② per leggere le informazioni che lo riguardano. Premi ✚ a sinistra oppure a destra per leggere le informazioni sul Pokémon precedente o successivo.

Questa immagine indica che il Pokémon è tuo amico.

Questa immagine indica che il Pokémon è un tuo superamico.
NOTA: Se fai una gara con un Pokémon che è già tuo amico, diventerete superamici.

Salva la partita



Qui puoi salvare la partita. Dopo aver salvato, ti verrà chiesto se vuoi abbandonare la partita. Seleziona SÌ per tornare allo **schermo del titolo**. Seleziona invece NO per tornare allo **schermo del taccuino PokéPark**.

Dopo aver salvato almeno una partita, seleziona la partita che preferisci (da 1 a 4) dal **menu principale** (vedi p. 12) per giocare a una partita diversa o per continuare da dove avevi lasciato.

NOTA: in diversi punti durante le tue avventure, ad esempio quando completi un Supergioco, ti verrà chiesto se vuoi salvare la partita.

POKÉMON E GARE

Quando parli con gli altri Pokémon, spesso ti inviteranno a fare delle gare. Ci sono una serie di gare diverse.

Quando vinci una gara, il tuo avversario diventerà tuo amico e tu riceverai delle bacche.

Alcuni Pokémon potranno partecipare a Supergiochi particolari.

- Premi ⊕ durante una gara per abbandonare la gara. Non puoi riprendere una gara che hai abbandonato e non puoi abbandonare un quiz.
- Non puoi scattare foto durante le gare.

Acchiapparello

Per vincere questa gara, devi riuscire a toccare il Pokémon avversario entro il tempo limite. Usa lo sprint, premendo ①, per arrivare a toccare il tuo avversario.

Premi Ⓐ per dare uno scossa elettrica con Fulmine al concorrente di Pikachu!

Sfida

Vince il Pokémon che mette al tappeto l'avversario entro il tempo limite. Se l'energia di Pikachu si esaurisce, la sfida si conclude con la sua sconfitta.

Pikachu può abbassare l'energia dell'avversario tramite i seguenti metodi. Ma attenzione! Fulmine non funziona proprio con tutti gli avversari.

- ✓ ① **Fai uno sprint contro l'avversario**
- ✓ Ⓐ **Scaglia un Fulmine**
- ✓ **Scuoti il telecomando Wii su e giù per usare Codacciaio!**

NOTA: Codacciaio diventa disponibile da un certo punto dell'avventura in poi.

Premi rapidamente due volte ✚ a sinistra o destra per far scattare Pikachu di lato, evitando così gli attacchi dell'avversario. Inoltre, se l'avversario brilla a intermittenza, vuol dire che gli attacchi di Pikachu non sono efficaci in quel momento.

Nascondino

Vinci se scovi l'altro Pokémon entro il tempo limite. Quando ti avvicini al tuo avversario, vedrai comparire l'icona, Parla. Premi ② per trovare il Pokémon.

Quando ti avvicini al Pokémon da trovare, sentirai il suo verso. Se invece ti stai allontanando, riceverai un indizio.

Quiz

Ci sono tre domande in un quiz. Per vincere, devi rispondere correttamente a tutte e tre. Non c'è limite di tempo. Premi ✚ verso l'alto o il basso per selezionare la risposta, quindi ② per confermare.

Prova d'atletica

Salta da un ostacolo all'altro con ②. Se Pikachu raggiunge l'avversario entro il tempo limite, vinci tu! Se Pikachu va fuori percorso o cade dalla piattaforma, dovrai ricominciare da capo.

SUPERGIOCHI

Per progredire nelle tue avventure dovrai completare i Supergiochi di ogni zona. Parla con il capogioco a fianco al cartello del Supergioco e dagli il numero di bacche che ti chiede per giocarci. Inoltre, per alcuni Supergiochi dovrai prima soddisfare alcuni requisiti.

Prima di cominciare un Supergioco, potrai leggere le istruzioni necessarie. Premi ② per leggere la pagina successiva, o premi ① per tornare alla pagina precedente. Premi ⊕ per saltare la spiegazione. Se il Supergioco non è stato ancora completato, verrà visualizzato l'obiettivo.

In seguito compariranno le istruzioni su come usare il telecomando Wii. Premi ② per continuare a leggere, oppure premi ① per tornare alla pagina precedente. Premi ⊕ per saltare le spiegazioni. A volte ci saranno altre indicazioni che ti aiuteranno, come suggerimenti riguardo i Pokémon consigliati per quel Supergioco.

Scegli il Pokémon che giocherà al Supergioco. Vedrai Pikachu e i suoi amici, per cui potrai decidere chi usare, selezionandolo con ✥ e premendo ② per confermare la scelta.

Record di ogni Pokémon.

Il record richiesto per ottenere il bonus per un dato Pokémon
NOTA: se il Pokémon ha già ottenuto il bonus, vedrai la scritta OTTENUTO.

I Pokémon mostrati in un colore più brillante possono giocare.

Non puoi selezionare Pokémon che non sono ancora tuoi amici per giocare ai Supergiochi.

Per giocare a un Supergioco, seleziona prima il Pokémon. Dovrai compiere una serie di azioni specifiche a seconda del Supergioco. Per esempio, nello Scattolampo di Bulbasaur, devi scuotere il telecomando Wii su e giù per correre.

- Non è necessario scuotere il telecomando Wii troppo forte.
- Leggi il manuale di istruzioni della console Wii o il manuale di istruzioni per il guscio protettivo per telecomando Wii per scoprire come usare il laccetto e il guscio protettivo per telecomando Wii.

Premi ⊕ durante un Supergioco per metterlo in pausa e visualizzare il seguente schermo.

Torna allo schermo precedente.

Ricomincia.

Torna allo schermo della scelta del Pokémon.

Se raggiungi l'obiettivo dopo aver giocato al Supergioco, il Supergioco è "completato", e il capogioco ti darà un frammento di Prisma celeste.

Se ottieni il bonus, riceverai delle bacche, ma solo una volta per ogni Pokémon.

Se hai già finito il gioco, comparirà questo schermo e potrai giocare quanto vorrai senza pagare altre bacche, fino a che non selezionerai ESCI.

Gioca di nuovo con lo stesso Pokémon.

Scegli un altro Pokémon con cui giocare al Supergioco.

Smetti di giocare al Supergioco.

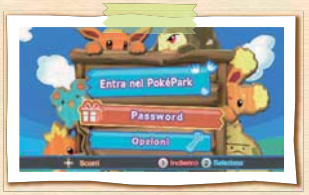
PASSWORD

Inserisci le password per ricevere i giocattoli di Pikachu e per fare comparire nuovi Pokémon nel gioco.

Inserire una password

Seleziona PASSWORD nel **menu principale** e premi Ⓐ per passare allo **schermo di immissione password**.

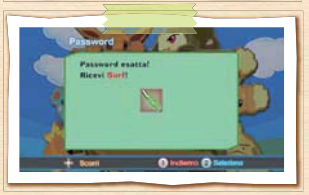
Premi ✥ a sinistra o destra per muoverti nello **schermo di immissione**. Premi su o giù per cambiare i numeri. Una volta inserita la password, premi Ⓐ per confermare.



84925064

Per prima cosa, prova a inserire questa password e otterrai il surf di Pikachu. Ci sono altre password, perciò cercale in giro per ottenere nuovi giocattoli e incontrare altri Pokémon.

NOTA: se la password inserita non è corretta, dovrai ritornare allo **schermo di immissione password**.

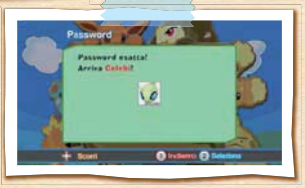


I giocattoli di Pikachu

Puoi usare il taccuino PokéPark (vedi p. 16) per vedere quali giocattoli Pikachu ha già ottenuto. Ci sono alcuni Supergiochi a cui Pikachu può partecipare solo dopo aver ottenuto un certo giocattolo! Per esempio, con il surf Pikachu può giocare allo Scivolacqua di Gyarados.

Pokémon che compaiono nel PokéPark

Inserendo alcune specifiche password, compariranno dei Pokémon in giro per il parco.



Fare amicizia con questi Pokémon non è cosa semplice. Se ci riesci, prova a giocare ai Supergiochi con loro. Faranno delle cose impressionanti!

Visita il sito ufficiale per saperne di più sulle password.

http://www.pokeparkwii.com

NOTA: il servizio di pubblicazione delle password potrebbe essere interrotto senza preavviso.

RVL-R8AP-ITA

2129149M

The Pokémon Company

Nintendo®